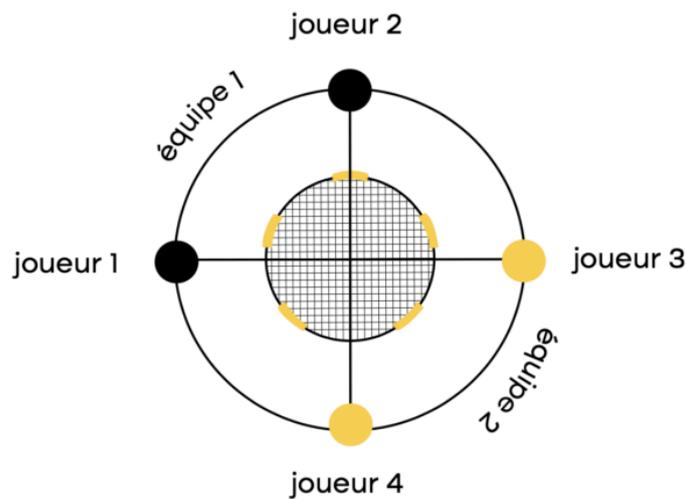


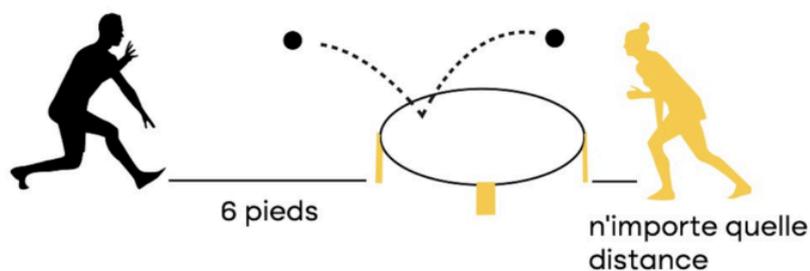
SPIKEBALL

Règles :

- Matériel : 1 trampoline Spikeball et une balle.
- 2 équipes de 2 joueurs s'affrontent.
- Placement :

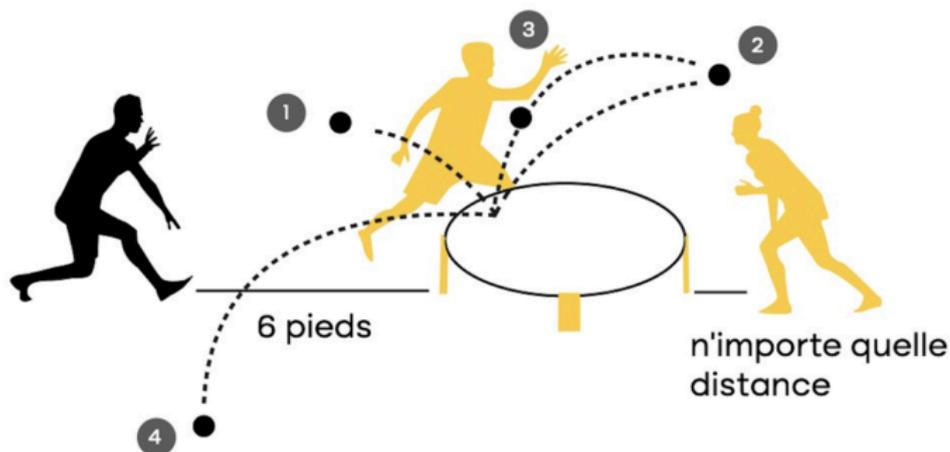


- Service : Un point commence avec un service. Tous les joueurs, à l'exception du receveur, se tiennent à 6 pieds du filet.



- Échanges : Un changement de possession se fait lorsque la balle rebondit sur le filet. Un maximum de 3 contacts par possession est

autorisé par équipe Toucher la balle deux fois de suite est interdit, si cela arrive, l'équipe concerné perd le point.



- Points : Les sets sont de 11, 15 ou 21 points. Un différent de 2 points est obligatoire pour gagner un set. Si un serveur fait 2 fautes, l'équipe adverse gagne le point. Un point est gagné lorsque :

1- La balle tape le bord ou le sol.

2- La balle fait plusieurs rebonds sur le filet.

3- Une équipe ne peut pas remettre la balle sur la file.

