

# KIN-BALL

## Règles :

- Matériel : 1 ballon de Kin-Ball
- 3 équipes de 4 joueurs s'affrontent.
- But du jeu : il s'agit pour les joueurs d'attraper le ballon avec n'importe quelle partie du corps, avant que celui-ci ne touche le sol. L'équipe qui engage choisit l'adversaire qui devra réceptionner la balle. Cette équipe est nommée par l'énonciation à l'engagement, du mot « Omnikin » suivi du nom de l'équipe. La troisième équipe devient alors spectatrice.
- Score et engagement : Après réception du ballon en phase défensive, les joueurs ont 5 secondes pour engager, après que tous les membres de l'équipe aient eu un contact avec la balle. Pour scorer, il s'agit de réaliser une mise en jeu qui met l'équipe nommée dans l'impossibilité de réceptionner la balle. Ainsi lorsque la balle touche le sol les deux équipes adverses remportent 1 point.
- Durée d'une partie : Manche de 6 minutes. L'équipe en tête à l'issue des 6 minutes remporte la partie. Si les équipes sont ex-aequo, une période de prolongation est jouée. La première équipe à 5 points remporte la prolongation.

