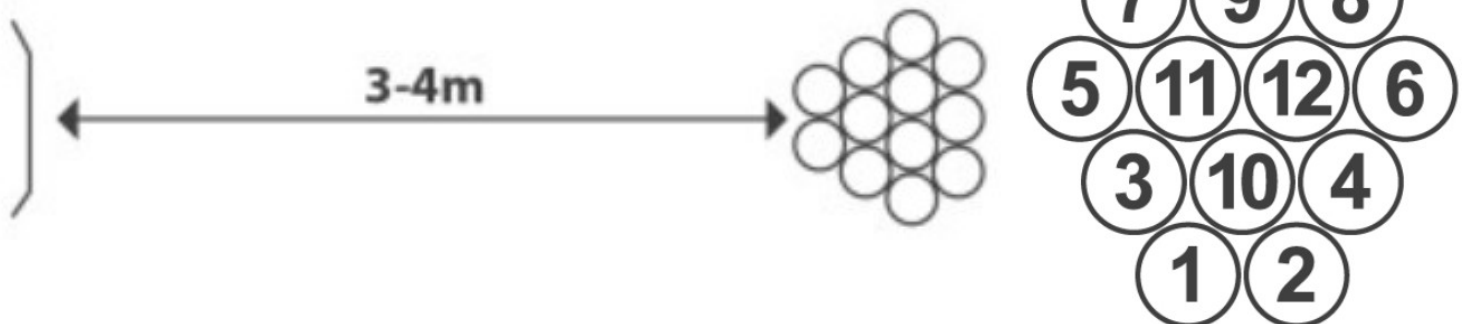


# MÖLKKY



## Règles :

- Matériel : 12 quilles numérotées de 1 à 12 et un lanceur : le Mölkky, à lancer du bas vers la haut.
- 2 équipes s'affrontent (nombre libre de participants dans chaque équipe) l'une contre l'autre.
- Préparation : Les quilles sont placées comme sur l'image de droite et le lanceur se place à 3-4 mètres. Pour la première partie, l'ordre de lancement est tiré au sort ; pour les parties suivantes, l'ordre de lancement dépendra des scores de la partie précédente (du plus bas au plus élevé).



- Quilles tombées : Si une quille tombée repose partiellement sur une autre quille ou sur le Mölkky, elle n'est pas prise en compte dans le score. Après un lancer, les quilles sont remises debout à l'endroit précis où elles sont tombées.

Si une seule quille tombe : score = nombre sur la quille

Si plusieurs quilles tombent : score = nombre de quilles tombées

- Fin de la partie : Si un joueur ne marque aucun point trois fois de suite, il est éliminé. La partie se termine lorsqu'un joueur obtient exactement 50 points. Si un joueur marque plus de 50 points, son score redescendra à 25 points et il continuera à jouer.