

# KAN JAM

## Règles :

- Matériel : 2 buts placés à 15 mètres de distance, les ouvertures se faisant face, et un frisbee.
- 2 équipes de 2 joueurs s'affrontent. Les équipes jouent tour à tour et placent 1 joueur à proximité de chaque but. Le lanceur ne peut pas dépasser le but (1) où il se trouve pour lancer le disque en direction du but adverse (2) et le receveur se déplace où il veut autour du but (2).
- Score :
  - 1- But redirigé : 1 point si le receveur claque le disque contre le but.
  - 2- But direct : 2 points si le lanceur envoie directement le disque contre le but.
  - 3- But coulé : 3 points si le receveur smash le disque dans le but.
  - 4- Victoire immédiate si le lanceur envoie le disque dans la fente du but opposé.
- Déroulement d'une partie : le lanceur d'une équipe lance le disque en direction du but opposé afin de marquer le plus de points possible. Dès que le(s) point(s) est/sont marqué(s), le lanceur de l'autre équipe récupère le disque et l'envoie en direction de l'autre but, et ainsi de suite. Une partie se joue jusqu'à 21 points pile.

